Actividad con Switch – Case

1) Escriba un programa que pida al usuario un número del 1 al 7 y muestre el día de la semana correspondiente (1 es domingo, 2 es lunes, y así sucesivamente). Utilizando switch para manejar los casos.

2) Programe una calculadora simple que acepte dos números y una operación básica (+, -, \*, /) y muestre el resultado.

3) Diseñe un programa que solicite la edad del usuario y clasifique a la persona en distintas categorías como 'Niño', 'Adolescente', 'Adulto', 'Senior'. Defina Usted el rango de edades para cada categoría.

4) Cree un programa que pida al usuario el número de un mes (1-12) y muestre el nombre del mes y el número de días que tiene.